



# STAGE:0

eSPORTS High-School Championship 2020



1. はじめに
2. 参加資格
3. 大会エントリー
4. 配信・放送
5. ルールの変更
6. 禁止事項
7. 違反時の措置
8. 個人情報
9. 免責
10. 準拠法及び管轄
11. 規約の変更
12. お問い合わせ先

Ver. 2020.05.18

## 新型コロナウイルスによるルール変更の可能性につきまして

本大会ルールは、上記日時公開時点のもので、  
参加いただく皆様の安全を第一に、新型コロナウイルスの影響を鑑みながら、  
随時、運営方法を検討・対応いたします。

参加いただく皆さまにおかれましても、  
三密（換気の悪い密閉空間、多数の集まる密集場所、間近で会話や発声をする密室場面）の重なりを  
避けた環境からのご参加をお願いします。参加環境の確保については、  
保護者（顧問の先生やご両親）の皆さまのご協力もお願い申し上げます。

今後、当規約の内容に変更が生じる場合がありますので、ご理解のほどお願いします。

## 1 はじめに

本規約は、STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020 実行委員会（以下「実行委員会」といいます。実行委員会の構成は「体制」に記載）が主催する「Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020」＜ブロック代表決定戦、決勝大会を含めて、以下「本大会」といいます＞の必要事項を定めたものです。実行委員会は、本大会の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

本大会は、eスポーツという競技を通じて思考力やチームワーク、スポーツマンシップなどが培われることや、本大会を通じて世界で活躍する日本人の選手が輩出されることをめざし大会を運営します。

本大会は、主催者と共催者で構成された本大会の事務局（以下、「運営事務局」といいます）が運営及び大会進行、管理を行います。

## 2 参加資格

本大会は、以下の参加条件を全て満たすことが必要となります（以下、参加する選手を個別に「参加者」、また、同一チームの参加者を「チームメンバー」といいます）。

- (1) 本規約に同意いただけること（本大会にエントリーした時点で、本規約に同意したものとみなします）。
- (2) 本大会の参加につき保護者（以下、顧問含めて「保護者」といいます）の同意を得て、保護者同意書を作成してもらうこと。
- (3) 日本国内に在住する高校生（定時制高校・高等専門学校・通信高校・多部制高校・単位制高校・高等専修学校・専門学校高等課程・インターナショナルスクールを含む）であること。
- (4) 通信高校に関しては、ネットコース（キャンパスに通学していない方）の参加者と通学コース（特定のキャンパスに通学する方）の参加者による混成チームは認められません。※出場ブロックについては（10）を参照のこと。
- (5) 生年月日が2002年4月2日～2005年4月1日であること。  
※ただし、特別な事情により規定年齢を超えている参加者に関しては、2001年4月2日以降の生まれの選手も参加を認めることがありますので、事務局へご相談ください。（info@stage0.jp）  
また、同一学年での出場は1回限りとします。
- (6) チームメンバー全員が同じ学校に在籍していること  
※チームの人数についてはタイトルごとの「ルールブック」を参照のこと。
- (7) エントリー開始から2021年3月31日（水）まで、運営事務局からの連絡を受け取れること。
- (8) 運営事務局が指定した日時のブロック代表決定戦、また勝ち残った場合の決勝大会及びその前日の準備・リハーサルに参加できること。日時等はタイトルごとのルールブックを参照ください。各ブロックは、所属学校の所在都道府県にて決定されるものとします。各ブロックの区分けは（9）の通りです。
- (9) 北海道ブロック : 対象都道府県＝北海道  
東北ブロック : 対象都道府県＝青森県、岩手県、宮城県、秋田県、山形県、福島県  
関東ブロック : 対象都道府県＝茨城県、栃木県、群馬県、埼玉県、千葉県、東京都、  
神奈川県、新潟県、山梨県

中部ブロック : 対象都道府県＝富山県、石川県、福井県、長野県、岐阜県、静岡県、  
愛知県、三重県

関西ブロック : 対象都道府県＝滋賀県、京都府、大阪府、兵庫県、奈良県、和歌山県

中国・四国ブロック : 対象都道府県＝鳥取県、島根県、岡山県、広島県、山口県、徳島県、  
香川県、愛媛県、高知県

九州・沖縄ブロック : 対象都道府県＝福岡県、佐賀県、長崎県、熊本県、大分県、宮崎県、  
鹿児島県、沖縄県

(10) 通信高校の出場ブロックに関して、ネットコースの参加者は、チームメンバー全員が同一ブロック内に居住している場合、当該ブロックが参加ブロックとなります。また、チームメンバー全員が同一のブロックに居住していない場合は、本校所在地が参加ブロックとなります。

通学コースの参加者は、通学しているキャンパス内でチームを組み、通学しているキャンパスの所在地が参加ブロックとなります。2-(4)に記載の通り、ネットコースと通学コースの混成チームは認められません。

(11) 本大会への参加について、チームメンバー全員が保護者の同意を得ること。

(12) チームメンバー全員が運営事務局の連絡を受け取れること。

(13) ブロック代表決定戦及び決勝大会の受付時間内に、チームメンバー全員が揃った状態で集合し、学生証又は在学証明書(生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピー不可)をオンライン上にて提示できること。

(14) チーム代表者及びスターティングメンバーのうち1名は、日本語で大会運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。

(15) 運営事務局からの要望に応じて、別途メディア収録に参加できること。

(16) 本規約とルールブックを理解し遵守すること。

(17) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること。

(18) 自己の肖像、氏名、年齢、学校名、チーム名、コメント、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイ内容を含む)が、運営事務局または運営事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送(ストリーミング放送を含む)、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用)されることを承諾すること(肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。

(19) チーム名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。

(20) 大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると運営事務局が判断した場合、当該参加者のチームが棄権となることを了承すること。

(21) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

### 3 大会エントリー

本大会では、以下の3つの競技を実施します。

- ・クラッシュ・ロワイヤル
- ・フォートナイト
- ・リーグ・オブ・レジェンド

- (1) 本大会にエントリーする際は、事前に必ず「2 参加資格」を満たしていることを確認してください。
- (2) 複数のゲームタイトルへのエントリーは不可となります。※ 1人、1ゲームタイトル・1チームまでの参加となります。
- (3) チーム代表者が公式サイトから、所定の事項を記入しエントリーを行ってください。必ずチームメンバー全員で本規約の内容をご確認ください。エントリーの際、参加者は以下の個人情報を記載する必要があります。保護者に関する個人情報については、必ず保護者の事前の承諾を得て、保護者の確認のもと記載してください。
  - ① 学校名（正式名称）
  - ② チーム名
  - ③ チームメンバー全員の氏名
  - ④ チームメンバー全員の生年月日
  - ⑤ チームメンバー全員のゲーム ID（フォートナイトのみ）
  - ⑥ チームメンバー全員のプレイヤーネーム
  - ⑦ チームメンバー全員のメールアドレス
  - ⑧ チームメンバー全員の電話番号
  - ⑨ 保護者の氏名
  - ⑩ 保護者の生年月日
  - ⑪ 保護者のメールアドレス
  - ⑫ 保護者の電話番号
  - ⑬ （保護者と）チームメンバーとの関係
  - ⑭ チーム全員の学生証又は在学証明書の画像データ（生年月日、有効期間が記載されている部分。内容が確認できるよう、はっきりと撮影してください）
- (4) エントリー後、登録内容に変更がある場合は運営事務局まで速やかに連絡してください。ただし、変更はエントリー締め切り時までです。また、締め切り後、事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに運営事務局に連絡してください。
- (5) 運営事務局は、チーム代表者に出場確認の連絡を行います。確認が取れない場合は、保護者に出場確認の連絡を行う場合があります。
- (6) 以下の場合、エントリーが取り消される場合があります。
  - ① エントリー情報に虚偽の申告がある場合。※入力間違いにご注意ください。
  - ② 登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。なお、登録の変更にかかる費用はご自身の負担となります。
  - ③ 本規約及びルールブックに違反した場合。

- ④ チーム代表者、保護者が音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。またチーム代表者が、チームメンバーと意思疎通ができていないと運営事務局が判断した場合。
- (7) ブロック代表決定戦 - 決勝戦、決勝大会出場チームは当日、各予選の受付時に提出した学生証又は  
在学証明書を本人確認のため常に携帯してください。学生証又は在学証明書が確認できない場合、出  
場できない場合があります。
- (8) 本大会の参加に必要な一切の費用は、参加者で負担してください。(参加費は無料です)  
競技ごとのエントリー条件は、各タイトルのルールブックをご参照ください。

#### 4 配信・放送

- (1) 運営事務局は、本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録し、ま  
た複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対す  
る許諾等を含む）することができるものとします。
- (2) 参加者は、参加者及び参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに  
利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同  
意するものとします。
- (3) ストリーミング配信（中継放送も同様）が行われる試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行  
われます。その際、ゲーム上の設定は運営事務局によって指定されます。

#### 5 ルールの変更

実行委員会並びに運営事務局は参加者の適正なプレイ環境に影響を与える場合、自らの裁量で公式ル  
ールを参加者の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、ルール変更時は参  
加者への告知連絡を厳守します。

#### 6 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約、ルールブックに違反すること。
- (2) 大会受付時間に遅れること、定められた時間に集合しないこと。
- (3) 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
- (4) 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- (5) 運営事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為及び名誉を傷つける  
行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (6) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力する行為。
- (7) 大会運営や結果に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (8) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽  
の申告をすること。
- (10) 試合中、自身のチームメンバー・対戦相手・対戦相手のチームメンバー・大会運営スタッフ以外の者  
と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。

- (11) ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、チーム間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- (12) 公序良俗に反する言動をおこなうこと。
- (13) 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- (14) 本大会への参加権、賞品または商品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- (15) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (16) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- (17) 過度にラフな格好及び事務局が不適切と判断する格好で大会に参加すること。
- (18) その他運営事務局が不適切と判断する行為。

## 7 違反時の措置

参加者は、参加者が本規約に違反していると実行委員会が判断した場合、その違反内容や程度により、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。

## 8 個人情報

- (1) エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使用します。
- (2) 参加者は、自己の肖像、氏名、年齢、学校名、チーム名、コメント、プレイ動画等について、運営事務局または第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含む）されることを承諾するものとします。
- (3) 提供された参加者等の個人情報は、株式会社テレビ東京の定める個人情報保護方針に従い管理します。  
テレビ東京の個人情報の取り扱いの方針については、<https://www.tv-tokyo.co.jp/personal.html>をご覧ください。なお、参加者等の個人情報の利用目的終了は翌年大会のエントリー期間終了時とし、その後6ヶ月間を保存期間とします。

## 9 免責

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。
- (2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、運営事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、運営事務局の基準により行います。
- (3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参

加ください。

- (4) 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、実行委員会は一切の責任を負いません。
- (5) 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用 PC、PC 周辺機器、コンシューマー機器、ディスプレイ、ソフトウェア及びネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意又は重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

#### 10 準拠法及び管轄

本規約は日本国法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

#### 11 規約の変更

本規約の内容は、運営事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

#### 12 お問い合わせ先

[info@stage0.jp](mailto:info@stage0.jp)

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。